



A.C. BRENNA
Lo sport che unisce

F.I.G.C.
C.S.I.
F.I.P.A.V.

Art. 10) EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI

Un calciatore non può indossare alcun tipo di calzatura o equipaggiamento che sia pericoloso per gli altri giocatori; previa autorizzazione dell'arbitro i calciatori possono indossare solo cavigliere elastiche che lasciano libere le dita dei piedi. Il portiere non ha l'obbligo di indossare una divisa diversa ma deve essere chiaramente indicato ad arbitro e ad avversari.

Art.11) CALCIO D'INIZIO

La squadra che vince il sorteggio ha diritto alla scelta della metà campo di gioco.

Una rete non può essere segnata direttamente da calcio d'inizio, ma solamente dopo che il pallone è stato toccato almeno una volta. La distanza dal pallone è di almeno due metri.

Art.12) SEGNATURA DI UNA RETE

Una rete è considerata valida quando il pallone ha interamente superato la linea di porta; ogni giocatore può segnare una rete, compreso il portiere, solamente come un normale calciatore, cioè giocando un pallone con i piedi quando riceve un passaggio da un compagno, oppure quando recupera un pallone giocato dagli avversari senza aver prima controllato lo stesso con le mani.

Art.13) CALCI DI PUNIZIONE

I calci di punizione sono sempre diretti e devono essere battuti da chi ha subito fisicamente il fallo; nessun giocatore può posizionarsi a meno di 3 metri dal pallone e, ad eccezione del portiere, non si può posizionare nel "cono" tra la palla e la porta avversaria, né toccare il pallone finché non avrà rimbalzato per terra; un giocatore, prima di effettuare un calcio di punizione, ha la possibilità di creare una piccola gobba disegnando con il pallone (e non con le mani o con i piedi) una circonferenza ed elevandolo successivamente al centro del cerchio.

Art.14) RIMESSE LATERALI E CALCI D'ANGOLO

Si possono eseguire con le mani o con i piedi. Battendo le rimesse con le mani, il calciatore deve usare ambedue le mani e lanciarlo da dietro e al di sopra della testa; se il calciatore decide di battere con i piedi non può più prenderla con le mani cambiando idea e gli avversari devono stare ad almeno due metri dalla palla. Non è consentito segnare direttamente dalla rimessa laterale.

Una rete può essere invece segnata direttamente su calcio d'angolo.

Art.15) RIMESSE DAL FONDO

La rimessa dal fondo è di competenza del portiere, che ha a disposizione un massimo di 5 secondi per effettuare un passaggio esclusivamente con le mani; un gol segnato da rimessa dal fondo non è valido.

Art.16) PASSAGGIO AL PORTIERE

Il portiere può raccogliere con le mani qualunque passaggio indietro di un proprio compagno, ma non può segnare direttamente con un rinvio di mano.

In caso di secondo passaggio consecutivo da parte di un compagno, il portiere sarà costretto a toccare il pallone con i piedi. In caso contrario sarà assegnato un calcio di rigore alla squadra avversaria che potrà essere battuto da uno qualsiasi dei giocatori avversari.

Art.17) SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono libere ed illimitate; fa eccezione la sostituzione del portiere che può essere effettuata solo durante un'interruzione di gioco.

Art.18) RECLAMI

Eventuali reclami dovranno pervenire all'organizzazione del torneo entro 30 minuti dalla fine della gara.



A.C. BRENNA

Lo sport che unisce

F.I.G.C.
C.S.I.
F.I.P.A.V.

ESTATE A.C.Brenna 2007

BEACH SOCCER – Regole di gioco

Art.1) ORGANIZZAZIONE

La società A.C.Brenna organizza nell'ambito dell' "Estate A.C.Brenna 2007" il tradizionale torneo di **Beach Soccer 3 vs 3** presso il campo di sabbia sito nel cortile della palestra comunale di Brenna.

Art.2) CATEGORIE PARTECIPANTI E LIMITI DI ETÀ

Il torneo è aperto a squadre composte da ragazzi e ragazze che abbiano compiuto il 14° anno d'età.

Art.3) DISTINTA GIUOCATORI

Le squadre partecipanti dovranno presentare all'organizzazione al momento dell'iscrizione il modulo contenente l'elenco dei sei giocatori che intendono utilizzare e da quel momento tale elenco non si potrà più modificare né sarà possibile aggiungere successivamente altri nominativi nel corso del torneo.

Art.4) FORMULA DEL TORNEO

Le 16 squadre iscritte verranno inserite al momento del sorteggio in 4 (quattro) di gironi all'italiana con modalità di gare di sola andata, composti da 4 (quattro) squadre ciascuno.

Dopo il sorteggio e la composizione del calendario non sarà più possibile spostare le partite.

Le prime due squadre classificate si qualificheranno per la fase successiva ad eliminazione diretta.

Art.5) CLASSIFICHE

I criteri con i quali verranno redatte le classifiche sono i seguenti:

3 PUNTI per la vittoria

1 PUNTO per il pareggio

0 PUNTI per la sconfitta

In caso di parità di punti al termine del girone eliminatorio valgono i seguenti criteri in ordine elencati:

- differenza reti sul totale degli incontri disputati;
- esito dello scontro diretto;
- maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati;
- sorteggio.

Art.6) TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in 2 tempi della durata di 15 minuti ciascuno con un intervallo di 5 minuti tra i due tempi.

Art.7) CALCI DI RIGORE

In caso di parità al termine dei due tempi regolamentari nelle gare ad eliminazione e nelle finali, si procederà all'esecuzione di tre calci di rigore per squadra, tirati dai giocatori in campo al momento del fischio finale (compreso il portiere); in caso di ulteriore parità dovranno calciare il tiro di rigore tutti i componenti della squadra in panchina fino ad esaurimento.

Art.8) TEMPI SUPPLEMENTARI

In caso di parità al termine dei tempi regolamentari è prevista per la sola finale 1° e 2° posto la disputa di 2 tempi supplementari della durata di 5 minuti ciascuno. Persistendo al situazione di parità si procederà con l'esecuzione di calci di rigore come dall'Art.7.

Art. 9) CAMPO DA GIOCO

Il campo di gioco viene delimitato da linee laterali colorate, le porte sono delle dimensioni di 3 metri di larghezza per 2 metri di altezza. L'area di rigore viene indicata da conetti colorati collocati all'esterno del campo.